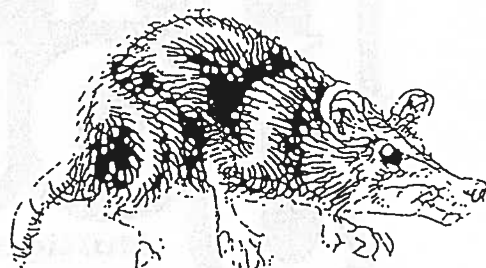
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 80, onsdag 10. juni 1992



Redaksjonelt

Været er en stadig gjenganger i PHOBOS' spalter; i det siste har det imidlertid vært så stabilt & varmt at det nesten er unorsk; vi har derfor ikke sagt så mye om det. Javisst skal man ikke fnyse av godt, varmt sommervær, men når disse temperaturene og de skyfrie himlene har holdt på så lenge, kan det jo nesten virke som om visse klimateorier har fått ny kraft... Selv mister vi mye av kreftene i sånn varme; om det er almen sommerslapphet som kan ha ansvaret for den svake mengden bidrag til PHOBOS, er vi imidlertid langt fra sikre på. Kim S. påstår at når han svikter for annen gang på rad, skyldes det en kombinasjon av printersammenbrudd og pågående eksamenssesong. Han lover HELT SIKKERT; GARANTERT at det blir "Makt II" i neste PHOBOS, så den som venter får se. Andre, som har skrevet langt mindre for dette bladet enn unge hr. Strandebø, bør kanskje avholde seg fra å kaste den første sten.

Også redaksjonen er noe innskrenket p.t. (og neida, det er ikke noe poeng å foreslå at vi allerede er temmelig innskrenkede). Dessuten har vi samtlige et medlemskap i ARCON-komiteen å stri med, og nå er det bare to og en halv uke igjen. Det er PHOBOS-dag onsdagen før kongressen, så de helt store oppfordringene av typen "meld deg på!! Meld deg på nå !!!" skal vi la vente. La dem komme i nr. 81. Derimot vil vi jo få minne om at lørdag 13/6 er frist for å betale inngangspengene på forhånd. Dessuten er det klart at ARCON 8 trenger både spilledere og at folk tar med seg brettspill til turneringer. Uten begge disse knapphetsressursene vil vi få problemer med arrangementene.

ARCON 8 med ny logo! Det hosstående teksthodet er fra ARCONs FREMSKRITTSRAPPORT 2, som -- en smule forsinket -- skal komme ut 11/6. I forbindelse med forsinkelsen har forresten påmeldingsfrist FOR TURNERINGER blitt flyttet til 20/6. Ellers er det ikke så mye å melde om kongressen, men vi regner jo med at den blir større og bedre enn noen gang.



Helt til slutt kan vi melde at vår s. 2 denne gang består av GDWs egen presentasjon av deres nye rollespill DANGEROUS JOURNEYS (se også omtale i PHOBOS 79).

GARY GYGAX'S DANGEROUS JOURNEYS™

Multigenre Roleplaying Game System

EPIC OF ÆRTH™ COMPANION VOLUME

The **Epic of Ærth** book, the companion volume to the **Mythus**™ game, details the natural milieu for fantasy, and then some. Ærth is a world quite similar to our own, but in which technology and civilization remain at a Medieval Renaissance level, though magick is quite extensively developed.

Not only will players be able to venture across the face of the planet, they can also enter the labyrinths which honeycomb that world—Subterranean Ærth's *Shallowshadow, Midgloom,* and *Deepdark*—or journey to Another dimension, to the counter-world of *Phæree*, a world of wild magick. **GDW:5001 $22.**



Chronicles of Magister Setne Inhetep:

Novels complementing the Dangerous Journeys multigenre universe

By GARY GYGAX

The Anubis Murders

Best-selling author, Gary Gygax conjures the unusual mixture of fantasy and mystery and brings them together in the themes of Egyptian mythology and Arthurian legend,all set on an alternate world, a distant parallel of our own planet—Ærth. Meet the Ægyptain wizard-priest, Magister Setne Inhetep. The Magister and his companion, Rachelle, are called to the Isles of Avillonia to solve the mystery of **The Anubis Murders**. It's adventure, murder and mystery, with the twist of magick—a blend that is assuredly unlike anything you've ever read. **GDW:5073 $4.99**



JOURNEYS™

Journal of Multidimensional Roleplaying

ALL NEW FROM: GDW

The **Dangerous Journeys** game is so different from any other that no magazine currently on the market does justice to its subject matter. To fill that void is **Journeys**, a colorful, monthly magazine, designed to be a lively forum for the exchange of players' ideas, a billboard for the latest industry news, a look at new products from a variety of publishers, a source of new adventures, game supplements, play aids, electronics, movie and book reviews and much more!

The premiere issue (available in August of 1992) features articles by some of the real greats in multigenre roleplaying design from throughout the industry—people like Michael A. Stackpole, Steve Jackson, Lester Smith, Frank Mentzer, and many more, including Gary Gygax, of course! **GDW:5801 $2.**